**Ninja`s Path**  
  
**CRIADORES: Daniel De Oliveira,Roberto Emanuel,Luiz fernando**CRIADO EM: 26/06/2016

Objetivo: **Torne-se o Ninja Supremo ao dominar os 5 Clãs Elementais e restaurar o equilíbrio perdido do mundo oculto de Yamamura."**

Ao longo da jornada, o jogador enfrentará desafios de diferentes clãs elementais (Fogo, Água, Terra, Vento e Sombra), desbloqueará técnicas ancestrais, e enfrentará rivais, bestas míticas e traidores. Cada arco de clã representa um marco de poder, habilidades e narrativa.

Objetivo Final: **"Derrotar o Senhor das Sombras Eternas, um antigo mestre ninja corrompido pelo Chakra Proibido, e assumir o posto de Guardião do Equilíbrio do Mundo Ninja."**

No level 500, o jogador atinge o auge do poder ninja e desbloqueia a missão final. O combate final acontece em uma dimensão paralela, onde o espaço e o tempo colapsam. Após derrotar o inimigo final, o jogador pode optar por:

* **Restaurar a ordem e iniciar um novo ciclo como mentor de novos ninjas (modo New Game+)**
* **Assumir o trono sombrio e reinar como o novo Senhor das Sombras (final alternativo)**

1. **SPRINTES DO MUNDO**    
   **Tileset ambiente ninja** — florestas de bambu, vilarejos escondidos, templos antigos com lanternas — ideal para criar fases variadas.
2. **Elementos interativos** — pilares de pedra, troncos, plataformas, lanternas que balançam e sombras que se movem para criar profundidade.
3. **Mapa mundial** — vista aérea em estilo pixel art (RPG estilo Game Boy Advance) com biomas distintos (neve, vulcão, selva). **Sprinters Personagens:**

 **Ninja padrão (side-scroller)** — esqueleto animado, com ações como andança, corrida, salto, ataque com espada ou kunai, defesa e morte. Packs como “Block Ninja” tem esses estados.

 **Shinobi estilizado** — visual mais detalhado, com ações de pulo, ataque de projétil, corrida e agachamento, como nos packs à escolha .

 **Variedade de personagens** — ninjas com roupas diversas (cobertura sombria, camuflagem vermelha, biomas de fogo/água), cada um com animações personalizadas (20+ quadros).

 **NPCs e inimigos** — samurais, guardas elementares e monstros ninja com seus próprios sprites e ataques.

Personagens  
**(Jogador Principal)**

**Kaiyo Arashi (海陽 嵐) – *"Tempestade do Oceano"***

* **Significado:** "Sol do mar" + "tempestade" em japonês.
* **História:** Um jovem ninja órfão criado por um clã oculto, que descobre ser descendente direto do fundador dos 5 clãs elementais.
* **Estilo:** Equilibrado, aprende técnicas de todos os elementos. Armadura leve com detalhes azuis e cinza.

**Chefes de Clãs Elementais (guardam técnicas sagradas)**

**🔥 Enji Kurogane (炎司 黒金) – *Líder do Clã do Fogo***

* **Estilo:** Violento e orgulhoso. Usa espadas flamejantes e jutsus explosivos.
* **Aparência:** Armadura vermelha com marcas de queimadura no rosto.

**🌊 Sayuri Mizukaze (小百合 水風) – *Mestre do Clã da Água***

* **Estilo:** Calma, letal como uma correnteza. Usa ilusões e ataques de água que paralisam.
* **Aparência:** Kimono azul-pálido e cabelos prateados.

**🌪️ Raigo Kazetora (雷豪 風虎) – *Senhor do Clã do Vento***

* **Estilo:** Ágil, sarcástico. Usa shurikens em rajadas e manipula correntes de ar.
* **Aparência:** Roupa leve com mantos flutuantes.

**🪨 Goromaru Doton (五郎丸 土遁) – *Guardião do Clã da Terra***

* **Estilo:** Forte e defensivo. Usa golpes de impacto e escudos de pedra.
* **Aparência:** Gigante com tatuagens de rochas no corpo.

**🖤 Yume no Kage (夢の影) – *Mestra do Clã das Sombras***

* **Estilo:** Misteriosa e traiçoeira. Usa clones, desaparece e ataca pelas costas.
* **Aparência:** Traje preto com máscara demoníaca.

**👑 Boss Final – Antagonista Supremo**

**Takeshi Kuronuma (武 忠黒沼) – *"Senhor das Sombras Eternas"***

* **Título:** Ex-mestre dos 5 clãs, agora corrompido pelo **Chakra Proibido**.
* **Estilo:** Mistura todas as técnicas elementais com ataques de energia obscura.
* **Aparência:** Armadura negra viva, olhos roxos incandescentes, capa flutuante.
* **Fase final:** Após ser derrotado, se funde com um dragão sombrio ancestral.

**Subchefes (Minibosses)**

Estes inimigos são guardiões leais aos líderes dos clãs ou caçadores de renegados. Cada um tem uma função única no combate.

**1. Rika, a Lâmina Silenciosa**

* **Afiliação:** Clã das Sombras
* **Estilo:** Assassinatos rápidos e furtivos. Usa fios de chakra invisíveis para prender o jogador.
* **Local:** Santuário das Lâminas Proibidas

**2. Daichi, o Muro Vivo**

* **Afiliação:** Clã da Terra
* **Estilo:** Defesa absoluta. Invoca muros, golems de pedra e deslizamentos de terra.
* **Local:** Fortaleza Subterrânea

**3. Ayato e Mayumi – Gêmeos do Trovão**

* **Afiliação:** Clã do Vento
* **Estilo:** Luta em dupla. Um usa ataques de raio, outro vento cortante. Se um morrer, o outro entra em modo berserker.
* **Local:** Picos Gêmeos de Fujihana

**4. Hozan, o Mestre das Chamas Negras**

* **Afiliação:** Deserdado do Clã do Fogo
* **Estilo:** Usa fogo negro que consome HP do jogador ao longo do tempo.
* **Local:** Vulcão de Sora

**5. Mizuki, a Ilusão Azul**

* **Afiliação:** Clã da Água
* **Estilo:** Cria ilusões da arena e clones d’água. O jogador precisa descobrir qual é a verdadeira.
* **Local:** Lago do Espelho Profundo

**NPCs Aliados e Mentores**

**🧙‍♂️ Shigeru, o Velho Eremita**

* **Função:** Treinador de habilidades especiais (jutsus secretos).
* **História:** Antigo mestre dos 5 clãs. Vive isolado em uma montanha coberta de névoa.
* **Estilo:** Sarcástico e sábio. Faz piadas com o jogador enquanto ensina.

**👧 Aiko, a Aprendiz de Curandeira**

* **Função:** Cura e itens de suporte.
* **História:** Jovem aprendiz de jutsu médico. Sonha em criar uma vila onde ninjas não precisem lutar.
* **Local:** Vila de Hanamori

**🧓 Tomoji, o Ferreiro Itinerante**

* **Função:** Forja armas lendárias e upgrades.
* **História:** Trabalhou para todos os clãs, agora é neutro. Ajuda quem o respeita.
* **Estilo:** Forte, rude, mas confiável.

**🐺 Ranmaru, o Lobo Espiritual**

* **Função:** Guia espiritual do jogador. Ajuda em momentos-chave da história.
* **Estilo:** Fala por telepatia. Pode virar montaria temporária ou invocação em batalha.
* **História:** Último espírito guardião do mundo ninja.

**🧑‍🦯 Kenta, o Ninja Cego**

* **Função:** Ensinamentos de percepção e esquiva.
* **Estilo:** Anda com bengala, mas ouve tudo. Ajuda o jogador a “ver com os ouvidos”.
* **Missão especial:** "Lutar sem ver", uma das mais desafiadoras.